

Da: [http://web.tiscali.it/gmdir/lez\\_mappe.htm](http://web.tiscali.it/gmdir/lez_mappe.htm)

Una image map, chiamata anche mappa sensibile, o mappa di immagini, o mappa cliccabile, è un'immagine bitmap, nel formato GIF o JPEG, con delle aree sensibili che funzionano da collegamenti ipertestuali cosicché, a seconda del punto in cui si clicca con il mouse, viene attivato un diverso link.

Le mappe sensibili rappresentano un'ottima soluzione per la creazione di menu intuitivi e interfacce facilmente utilizzabili. Una image map viene costruita attraverso una mappa di riferimento in cui vengono definite delle zone attive individuate da una forma (shape) e dall'estensione in pixel, ovvero dalle coordinate che ne indicano i punti geometrici precisi.

Per tale scopo, si utilizza il TAG <MAP>...</MAP> dove ogni regione sensibile (in inglese denominata hotspot "punto caldo") viene descritta da un elemento AREA che comprende i seguenti attributi:

- shape indica la forma delle aree di ritaglio =
- rect quadrate o rettangolari
- circle circolari
- poly irregolari
- default tutte le parti dell'immagine non selezionabili
- alt testo descrittivo
- coords coordinate in pixel;
- se shape="rect", le coordinate vengono espresse come "angolo in alto a sinistra (x1,y1) e angolo in basso a destra (x2,y2); coords="x1,y1,x2,y2"
- se shape="circle" vengono fornite le coordinate del centro (x,y) e la lunghezza (z) in pixel del raggio; coords="x,y,z"
- se shape="poly" la regione viene circoscritta tramite i suoi vertici consecutivi, specificando cioè coppie di coordinate le quali identificano i punti che verranno uniti per delimitare il

perimetro dell'area sensibile; coords="x1,y1,x2,y2...xn,yn"

● href indirizzo URL a cui puntare se l'area viene cliccata (oppure href="nohref" se l'area non è selezionabile).

Alla mappa viene anche dato un nome attraverso l'attributo name :

```
<MAP name="nome_mappa">
```

che ne consentirà la localizzazione entro il file html e verrà richiamato all'interno di un TAG <IMG> :

```
< IMG src="immagine.gif" usemap="#nome_mappa">
```

Di seguito viene mostrato un segmento di codice che descrive una generica image map :

```
< MAP name="nome_mappa">
```

```
<AREA shape="rect" alt="rettangolo"
```

```
coords="42,200,111,260"
```

```
href="doc1.htm">
```

```
<AREA shape="circle" alt="cerchio" coords="100,55,22"
```

```
href="doc2.htm">
```

```
<AREA shape="default" nohref>
```

```
</MAP>
```

Creare delle aree di ritaglio all'interno di una image map può rivelarsi un'impresa ardua, per facilitarne la stesura ed evitare complicati calcoli manuali, è meglio ricorrere a specifici "tool" (editor HTML o programmi appositi map Edit). Esistono due tipi di mappe sensibili, quelle dette dal lato server (server side image map) e quelle dette dal lato client (client side image map).

Le server side image map demandano l'elaborazione delle coordinate dei punti dell'immagine a un particolare programma residente sul web server, il quale individua l'area sensibile in cui ricadono le coordinate del punto dove l'utente ha cliccato sulla mappa e restituisce al browser l'indirizzo URL corrispondente a cui andare. Questo dialogo client-server richiede ovviamente del tempo e rallenta il conseguimento delle informazioni da parte dell'utente. Per

tale motivo questo tipo di mappa viene utilizzata solo quando la mappatura dell'immagine è così complessa da non poter essere risolta con la modalità "client side".

La procedura per il trattamento delle server side image map prevede:

- l'inserimento dell'attributo ismap nel TAG <IMG>
- la definizione, tramite il TAG <A>, dell'indirizzo URL del programma server devoluto all'elaborazione delle coordinate selezionate (inviata dal browser) e al processo dell'azione associata.

Per esempio:

```
<IMG src="immagine.gif" ismap>
```

```
< A href="http://www.server.it/applicazione/image-map-file">
```

Le coordinate rilevate dopo il clic del mouse sull'immagine.gif vengono inviate dal browser al programma applicazione residente sul sito www.server.it per essere elaborate mediante il parametro image-map-file contenente le associazioni tra le aree attive dell'immagine e gli indirizzi URL.

Le client side image map non richiedono l'intervento del web server venendo gestite direttamente, o meglio interpretate, dal browser.

Le informazioni che definiscono le aree sensibili risiedono infatti nel documento HTML, garantendo un'interazione più veloce.

La procedura per il trattamento delle client side image map prevede l'inserimento dell'attributo usemap nel TAG <IMG> per comunicare che l'immagine inserita nel documento è una image map e deve essere processata dal browser.

L'argomento passato all'attributo usemap localizza la mappa di riferimento dell'immagine che può risiedere nella stessa pagina web o in un file separato. Se l'argomento inizia con il carattere # significa che la mappa di riferimento è contenuta nello stesso documento html.

Ad esempio :

`< IMG src="immagine.gif" border="0" usemap="#rifmap">`  
indica che la mappa di riferimento dell'immagine.gif si trova entro lo stesso file html.

`< IMG src="immagine.gif" border="0" usemap="doc.htm#rifmap">`

indica che la mappa di riferimento dell'immagine.gif si trova nel file doc.htm nella posizione specificata dal TAG `<A name="rifmap">`.

Si può notare che l'attributo **border="0"** è necessario per evitare di visualizzare il bordo di default che il browser mette intorno alle aree attive funzionanti come collegamenti ipertestuali.